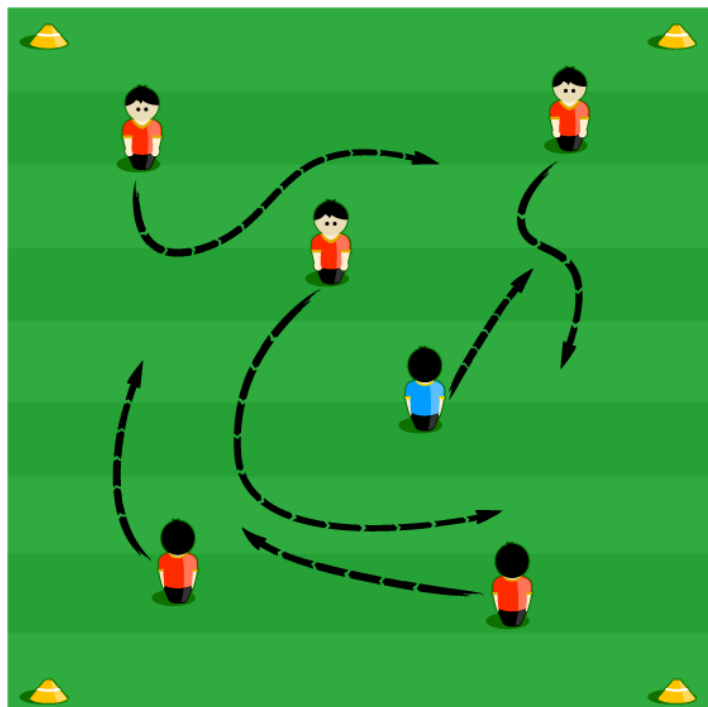


# HIPPA



## KUVAUS

Hipassa yksi pelaajista on hippana, joka yrittää saada muita pelaajia kiinni. Jos pelaaja jää kiinni, pysähtyy hän paikoilleen ja toinen pelaaja käy pelastamassa kiinni jääneen sovitulla tavalla. Hippaa pääsee karkuun harhautuksien ja suunnanmuutosten avulla. Hippaleikki onkin ensimmäisiä harhautusharjoitteita.

## KEHITTELY

Harjoitetta voi muokata niin että kaikilla on pallot (myös hipalla). Hipan tarkoituksena on saada pelaajia kiinni koskettamalla. Pelastus tapahtuu syöttämällä kiinnijääneen jalkojen välistä. Vielä pelinomaiseksi harjoitetta saa niin että puolilla on pallot ja puolille ei. Pallottomat pelaajat yrittävät ottaa pallollisilta pelaajilta pallon pois. Viimeisenä vaihtoehtona on se, että pelaajat pyrkivät juoksemaan hippoja karkuun turvapesiin. Turvapesissä saa olla aina vain yksi pelaaja.

## TAVOITTEET

Harhauttaminen, ohittaminen ja pallon suojaaminen.