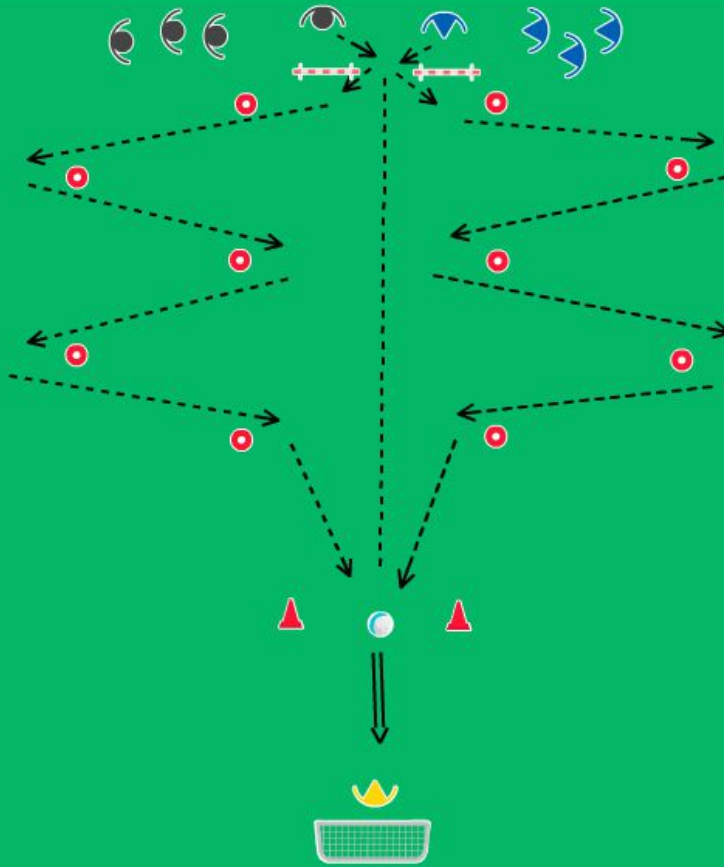




HARJOITE Ketteryysrata (+maalinteko)



TEEMA

Ketteryys, suunnanmuutos, räjähtävyys

HARJOITTEEN KUVAUS / SÄÄNNÖT

Kaksi identtistä ketteryysrataa, joissa kaksi pelaajaa kisaavat vastakkain. Radan alussa aitaohyppy, jonka jälkeen radan tötsät kierrettävä ja juostava pallolle, johon ensimmäisenä ehtinyt viimeistelee yhdellä kosketuksella. Mikäli torjunnasta tulee kakkospallo, sen saa yhdellä kosketuksella pelata edelleen maaliin.

